A题（贪心算法题）

水题水题！！！题意很简单，就说有一些桌子需要从某些房间搬到另一些房间，但中间只有一条走廊，且走廊中任何一段只能同时进行一次搬运，如图中若需要把桌子从房间1搬到房间5，则不能同时进行房间2到4之间的搬运，因为搬运路线中有重叠部分，重叠两次，所以至少需要搬运两次。可以推出最多的执行次数就恰恰等于重合次数最多的走廊段数。题目指出1<=n<=200，推算一下复杂度暴力是完全可以的，每次对输入的走廊区间遍历标记一下（加一），最后输出最大重叠数\*10就AC啦。（下接AC代码）

B题（模拟题）

水题呀！！水题呀！！！主要考点就是汉字的ascll码占两个字节且为负数，普通的英文字母只占一个字节且大于零。模拟一下就AC啦(代码！代码！)

C题（stack的使用）

噢~这题有点意思的。题意就是匹配括号。可以推出，（举个例子）在一堆括号中））（）（，有一个（）是成功匹配的，就等价于对））（判断是否合法。即我们可以不断删去字符串里面合法匹配的括号，对剩下的括号进行判断。

模拟过程：按照顺序遍历，遇到“(”或“[”就推入栈中等待他的右括号匹配，遇到“)”或“]”就输出栈顶的元素（栈顶为最近一次推入的元素），如果栈顶是相应的左括号就删去栈顶元素（因为已经成功匹配，不影响之后操作），而如果栈顶元素不匹配或栈里面已经为空，则匹配失败，直接跳出。

D题（map的使用）

这题没有什么内涵。

E题（set的使用）

这题就是对若干个字符串进行一些操作，把英文字母改成小写，所有非字母转化成空格，这时候原来的一个字符串可能会被分割成若干个字符串，需要小心操作。然后把所有操作得到的字符串丢到set里面，set会自己按字典序排序，去重。最后用迭代器输出即可。

F题（优先队列的使用）

题意就是两种操作add（X）：将元素X放入黑匣子；get：将i增加1，并给出包含在黑箱中的所有整数的i最小值。请记住，I-最小值是在黑箱元素按非降序排序后位于第i个位置的数字。那我们就设两个优先队列，一个为从小到大为优先的bigque，一个为从大到小为优先的smallque ，[小 -- top ] [top -- 大] （左big，右small），两个队列合起来就是匣子内所有数从小到大排序，然后保证左边队列的数量为i-1个，则右边队列的top恰好为第i小值

G题（贪心算法）

水水水水水水水水水题呀！定义一个比较函数，sort一下，优先从价值高的取

H题（贪心模拟）

贪心策略：

1，如果田忌的最快马快于齐王的最快马，则两者比。

（因为若是田忌的别的马很可能就赢不了了，所以两者比）

2，如果田忌的最快马慢于齐王的最快马，则用田忌的最慢马和齐王的最快马比。

（由于所有的马都赢不了齐王的最快马，所以用损失最小的，拿最慢的和他比）

3，若相等，则比较田忌的最慢马和齐王的最慢马

3.1，若田忌最慢马快于齐王最慢马，两者比。

（田忌的最慢马既然能赢一个就赢呗，而且齐王的最慢马肯定也得有个和他比，所以选最小的比他快得。）

3.2，其他，则拿田忌的最慢马和齐王的最快马比。

（反正所有的马都比田忌的最慢马快了，所以这匹马必输，选贡献最大的，干掉齐王的最快马）

I题（经典动态规划题 或 贪心）

题意求最大字段和，阔以用动态规划做，但是这题我们仅讲解贪心做法。（有兴趣者阔以自行了解学习动态规划，反正迟早要教的，这算法还不错，挺动脑的）

这个是个贪心问题，只需要从左到右累加，只要是正数，就跟最大值比较，替换最大值，更改区间坐标。如果累加小于0，sum 置零，左右变量更改为下一个坐标。最终输出即可。

J题（模拟）

考虑闰年啊，再细节操作模拟一下，直接看代码吧